

G0125 MENS ERGER JE NIET VOELBAAR

Bij Mens erger je niet is het doel om je vier pionnen als eerste veilig in de eindcirkels te krijgen. Om een pion te starten, moet je een 6 gooien. De dobbelsteen bepaalt hoeveel stappen je pion mag zetten, en als je op een vakje met een tegenstander landt, wordt die pion afgegooid. Als je opnieuw een 6 gooit, mag je nog een keer gooien en mag je een nieuwe pion in het spel brengen of een bestaande pion verplaatsen. Om te winnen, moet je al je pionnen precies in de eindcirkels zien te krijgen.

Doel van het spel

- Breng als eerste al je vier pionnen naar de thuisbasis, de eindcirkels.

Vorbereiding

- Elke speler kiest een kleur en zet zijn pionnen in het thuisgebied van die kleur.

Starten van een pion

- Om een pion vanaf het thuisgebied in het spel te brengen, moet je een 6 gooien.
- Na het gooien van een 6, plaats je de pion op het startveld en mag je nog een keer gooien.

Spelen van een beurt

- De pionnen verplaatsen zich in de richting van de klok mee.
- Het aantal gegooide ogen op de dobbelsteen bepaalt het aantal stappen dat een pion mag zetten.
- Pionnen van een speler mogen elkaar niet afgooien.
- Als je op een vakje landt waar al een pion van een tegenstander staat, wordt die pion 'geslagen' en moet deze terug naar het begin van het spel.

De rol van een zes

- Als je een 6 gooit, mag je een nieuwe pion in het spel brengen (als je nog pionnen in de startcirkels hebt).
- Na het gooien van een 6 mag je nogmaals gooien.

Thuisbrengen van pionnen

- Als een pion in de buurt van de eindcirkels staat, mag je de pion naar een van de eindcirkels verplaatsen.
- Het aantal stappen dat je gooit, bepaalt hoeveel plekken je de pion mag verplaatsen op het eindpad.
- Als je meer ogen gooit dan nodig is om in de eindcirkel te komen, tel je achteruit, van het eindpunt af.
- Een pion mag alleen naar de eindcirkel worden verplaatst als de laatste stap precies op een leeg vakje eindigt.

Winnen

- De speler die als eerste al zijn vier pionnen veilig in de eindcirkels heeft gekregen, wint het spel.